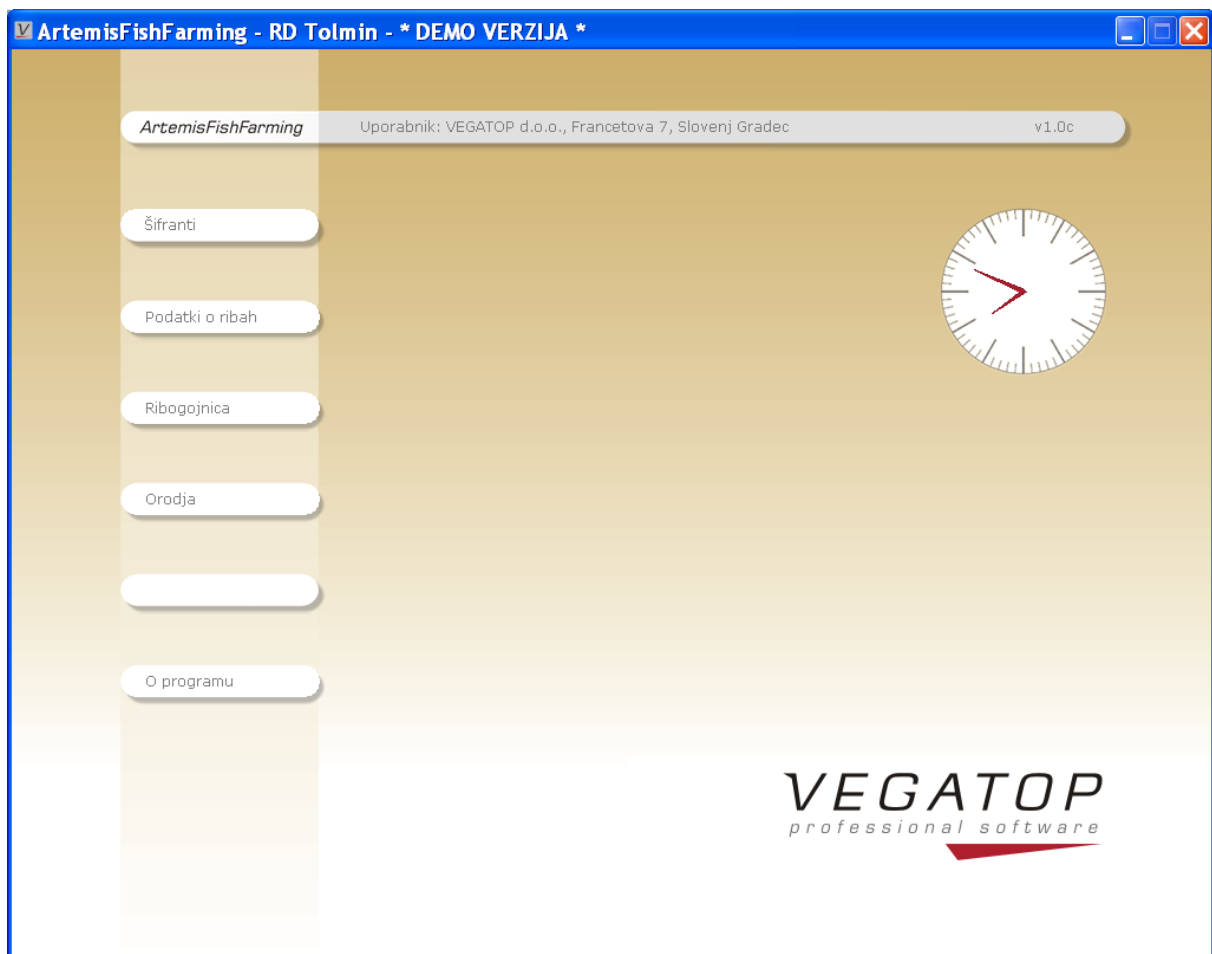


ArtemisFishFarming



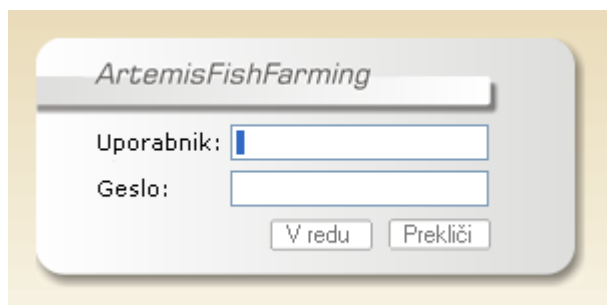
Navodila za uporabo

1 Zagon programa

Po zagonu programa je potrebno vnesti uporabniško ime in geslo uporabnika:

Če uporabljate demo verzijo programa, v polje uporabnik vpišete besedo uporabnik:










Uporabnik : uporabnik
Geslo :



Po vnosu uporabniškega imena in gesla uporabnika program omogoči uporabo vseh možnosti, ki so dosegljive s klikom na posamezen gumb na levi strani ekrana. Te možnosti so:

- **Šifranti**
- **Podatki o ribah**
- **Ribogojnica**
- **Orodja**
- **O programu**

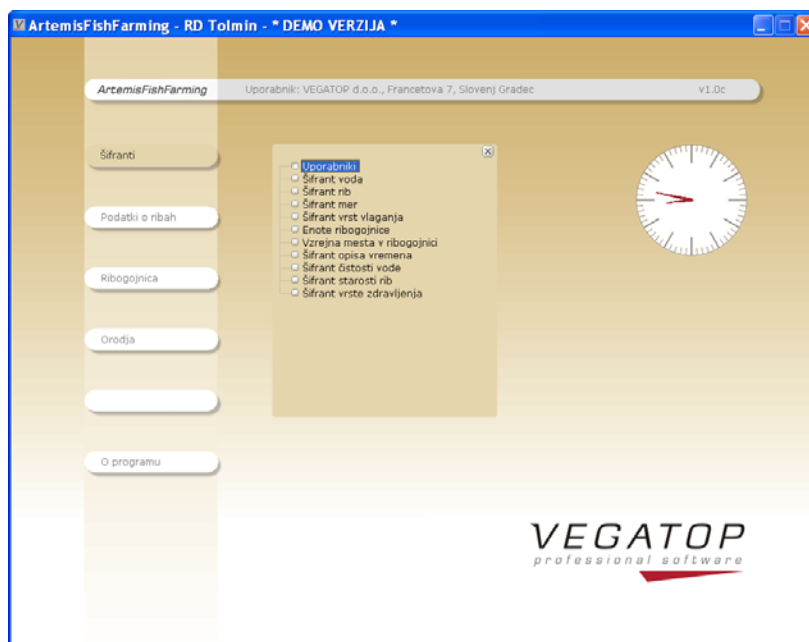
2 Ikone, ki se uporabljajo v programu

-  Vnos podatkov
-  Popravljanje podatkov
-  Pregled podatkov
-  Brisanje vrste zaloge
-  Nastavitev pravic
-  Predogled dokumenta
-  Prenos podatkov na zunanji medij
-  Tiskanje podatkov
-  Izhod

3 Šifranti

Po izbiri možnosti programa '**Šifranti**', se na ekranu pokaže menu z vsemi možnimi izbirami.

Z miško se postavimo na izbrano možnost v meniju in pritisnemo levi gumb na miški. Na ekranu se pokažejo vse možnosti šifrantov.



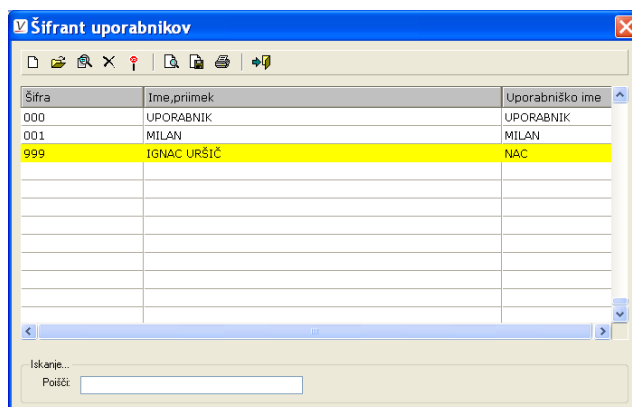
V šifrante vnašamo podatke, ki jih bomo v programu kasneje večkrat uporabljali. Tako nam ne bo potrebno pri vsakem vnosu podatkov vnašati vseh podatkov, pač pa jih bomo lahko izbrali iz že vnesenega šifranta. S tem načinom vnosa podatkov se možnost napak zmanjša in vnos podatkov je hitrejši.

Opis posameznih možnosti vnosa šifrantov

3.1 Uporabniki:

Vnašamo podatke o posameznem uporabniku programa.

Uporabniku, ki mu želimo dovoliti dostop do programa dodelimo šifro uporabnika, uporabniško ime in geslo, ki ga bo uporabljal za vstop v program. Vsakemu uporabniku dodelimo tudi jezik, ki ga uporablja (slovensko, nemško). Če je vnesen jezik SI bodo vsi meniji slovenski, drugače pa bodo v jeziku, ki smo ga dodelili uporabniku.



3.6 Šifrant enot ribogojnice:

Vnašamo podatke o enotah, s katerimi razpolaga ribogojnica.

Vnašamo enote ribogojnice, ki jih imamo v upravljanju. Vnesemo šifro enote in naziv enote. Vsaka enota ima lahko drugačno konfiguracijo bazenov in vališč.

Šifra	Naziv
VA	Vališče
TO	Tolminka
KO	Kobarid

3.7 Šifrant vzrejnih mest ribogojnice:

Vnašamo vzrejna mesta, s katerimi se ukvarja ribogojnica in s katerimi sestavimo posamezno enoto ribogojnice.

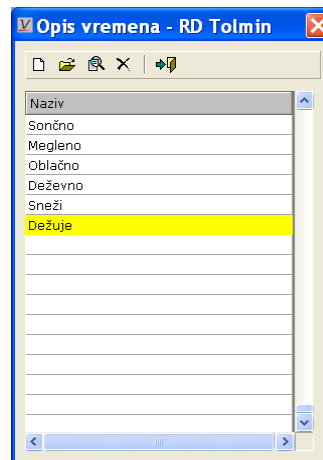
Vnašamo šifro, naziv in rang vzrejnega mesta. Z rangom vzrejnega mesta določimo ali ima vzrejno mesto možnost vnosa dodatnega vzrejnega mesta z višjim rangom, ali pa je samostojno vzrejno mesto. Mesto z višjim rangom lahko vstavimo v mesto z nižjim rangom. Obratno ni mogoče. Korita ne moremo vstaviti v valilnik. Valilnik pa lahko vstavimo v korito.

Šifra	Naziv	Rang
001	Kanal	1
002	Vzrejni bazen	1
003	Zunanji bazen	1
004	Bazen	1
006	Korito	1
007	Valilnik	2
008	Valilni vložek	3

3.8 Šifrant opisa vremena:

Vnašamo opis vremena, ki ga bomo uporabljali pri vnosu podatkov.

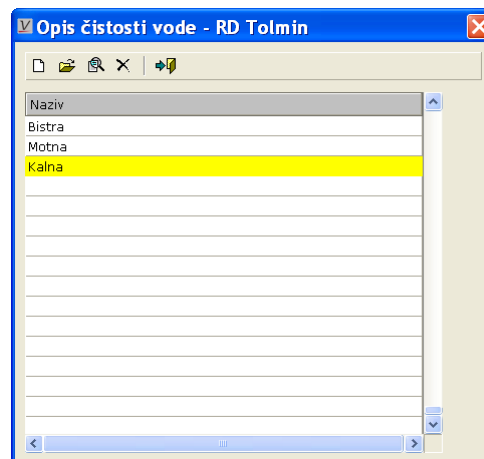
Vnašamo naziv vremena, s katerim opišemo podatke o vremenu v zelenem obdobju.



3.9 Šifrant opisa čistosti vode:

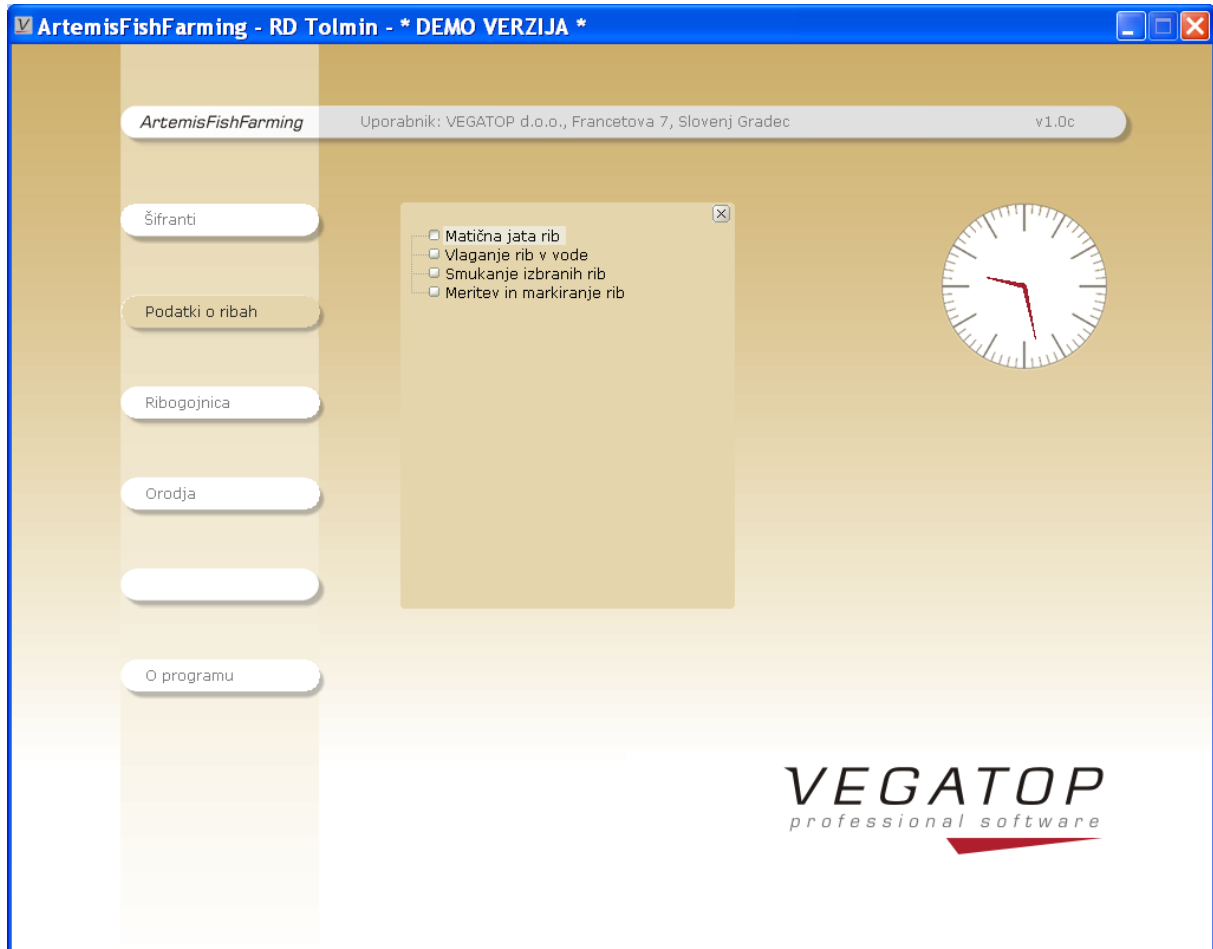
Vnašamo opis čistosti vode, ki ga bomo uporabljali pri vnosu podatkov.

Vnašamo naziv vremena, s katerim opišemo čistost vode v zelenem obdobju.



4 Podatki o ribah

Po izbiri možnosti programa '**Podatki o ribah**' se na ekranu pokaže menu z možnimi izbirami.



4.1 Matična jata rib:

Tu so zbrani vsi podatki o matični jati rib, za katero vodimo podatke o meritvah in smukanju. Na ekranu vidimo podatke o markici ribe, kodo porekla ribe, datum markiranja, spol in starost ribe ob zapisu v register matične jate in opombe. Starost ribe določimo ob markiranju ribe in je kasneje ne spreminjamo.

Vlaganja rib - RD Tolmin

Vlaganja Specifikacija

Št.vlaga...	Datum	Opis	Opomba	Količina	Teža
1	29.01.2008	Ikre z očmi soške postrvi	Soča A Bovec	113464	0,0
2	18.03.2008	ASA spa - sterilna šarenka	Soča A Bovec, Kobarid, Tolmin	2059	804,5
3	21.03.2008	ZZRS Ribogojnica Kobarid - sterilna šarea	Soča A Bovec	22	50,0
4	25.03.2008	Lipan dvoletni ASA spa	Soča A Bovec	680	100,0
5	04.04.2008	Lipan dvoletni ASA spa	Soča A Bovec	658	100,0
6	18.04.2008	Lipani dvoletni - ASA spa	Soča A Bovec	855	130,0
7	28.04.2008	Dvoletne soške postrvi - ASA spa	Soča A Bovec	490	112,5
8	06.05.2008	Enoletni lipani - vališče Modrej	Soča A Bovec	2500	0,0
9	22.01.2008	Ikre z očmi soške postrvi	Soča A Kobarid	127609	0,0
10	06.05.2008	Enoletni lipan - vališče Modrej	Soča A Kobarid	3125	0,0
11	13.06.2008	ZZRS Ribogojnica Kobarid - sterilna šar.	Soča A Kobarid	290	100,0
12	20.06.2008	Soška postrv - polletne mladice	Soča A Tolmin	11250	0,0
13	27.03.2008	Lipan dvoletni - ASA spa	Soča A Tolmin	2380	350,0
14	20.08.2008	ASA spa - sterilna šarenka	Soča A Tolmin	194	180,0

Pri vnosu vlaganja se pod **'Vlaganja'** vnašajo podatki o datumu vlaganja, opis vlaganja in opombe.

Popravi vlaganje

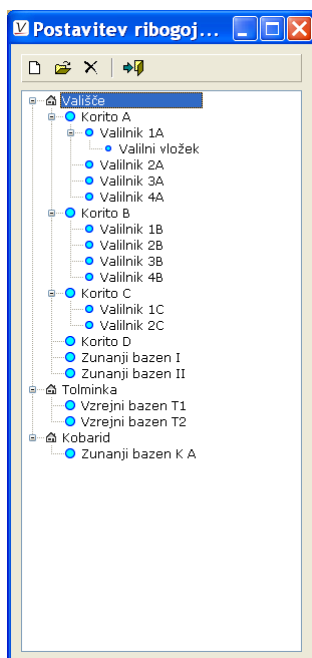
Številka vlaganja Datum vlaganja

Opis

Opomba

Na zavihku **'Specifikacija'**, pa vidimo in vnašamo vse ostale podatke o vlaganju.

5.3 Postavitev enote ribogojnice:



Za vsako sezono si lahko ribogojnico postavimo na novo. Pri postavitvi ribogojnice moramo upoštevati rang vzrejnih mest, zato si najprej pripravimo šifrant vzrejnih mest ribogojnice. Potek postavitve je sledeč: če želimo dodati novo vzrejno mesto, najprej izberemo enoto (npr. »Vališče«) ali vzrejno mesto (npr. »Korito A«), potem s klikom na ikono »Dodaj« dodamo novo vzrejno mesto, kot pod-enoto vzrejnega mesta ali enote. Kot je opisano že pri šifrantu vzrejnih mest lahko v enote (ali vzrejna mesta) dodajate samo vzrejna mesta, ki imajo rang višji od mesta, kamor vzrejno mesto dodajate.

Npr.: Če ima korito rang 1, valilnik pa rang 2, lahko valilnik dodate v korito, obratno pa ne. Pri dodajanju vzrejnih mest moramo vsakemu vzrejnemu mestu določiti oznako, ki mora biti enolična (dve vzrejni mesti ne moreta imeti enake oznake, na kar nas program tudi opozori), ter naziv oznake.

Če želite spremeniti ime vzrejnega mesta se postavimo na izbrano vzrejno mesto in kliknemo na ikono »Popravi«. Vzrejno mesto lahko s klikom na ikono »Briši« tudi zberišemo iz postavitve ribogojnice.

5.4 Vzreja rib:

Pri vzreji rib se na ekranu pokaže konfiguracija ribogojnice. Izberemo si enoto in vzrejno mesto za katerega želimo vnašati podatke. Izberemo ga tako, da se z miško postavimo na vzrejno mesto in ga kliknemo z levo tipko miške.

Datum	Vhod	Kalo	Izhod	Temp	O	L	V	M	H	P	I	Z	Opomt
01.01.2006		0	11	0	11,0								
02.01.2006		0	11	0	11,0		✓						
03.01.2006		0	22	0	11,0								
04.01.2006		0	18	0	11,0								
05.01.2006		0	22	0	11,0								
06.01.2006		0	23	0	11,0		✓						
07.01.2006		0	15	0	11,0								
08.01.2006		0	27	0	11,0								
09.01.2006		0	55	0	11,0								
10.01.2006		0	20	0	11,0								
11.01.2006		0	14	0	11,0								
12.01.2006		0	4	0	11,0								
13.01.2006		0	17	0	11,0								
14.01.2006		0	30	0	11,0								
15.01.2006		0	12	0	11,0								
16.01.2006		0	17	0	11,0								
17.01.2006		0	103	0	11,0								
18.01.2006		0	0	0	11,0								A
19.01.2006		7000	0	0	11,0								
09.10.2009		0	0 SP	5771	12,0								
09.10.2009		0	0 SP	44	12,0								F

Vnos podatkov - vhod. Vnašamo podatke o vhodni količini in vrsti ribe ali iker, poreklu in mestu iz katerega smo ribe ali ikre prinesli, prav tako se vnese tudi velikost. Podatke vnašamo za vsako vzrejno mesto posebej. Na voljo sta tudi mesti za vnos opombe in opisa podatkov. V opombo vnesemo krajše opombe ki se nanašajo na vhod, v opisu pa lahko vnesemo daljše opise ali kakršnekoli druge podatke, ki so pomembni za vhod.

Vnos podatkov - kalo. Vnašamo dnevne podatke o kalu ali korekturi vhodnih podatkov za vzrejno mesto. Prav tako izpolnimo podatke o opombi. To naredimo tako, da se z miško postavimo na opombo ki bi jo radi označili in kliknemo na levi gumb miške. V kvadratu zraven opisa opombe se pokaže zelena kljukica. Če jo želimo izbrisati, postopek ponovimo. Vnos korekture je potreben v primeru da smo opazili da vhodna količina ni pravilna. V takem primeru vnesemo korekturo. **(Če smo imeli vhodno količino 6000 mladic in smo kasneje odkrili da jih je samo 5890, novo vrednost vnesemo kot korekturo. Program bo kot vhodno vrednost uporabljal novo vneseno korekturno vrednost. Vsi izračuni se bodo izvajali z zadnjo vneseno korekturno vrednostjo kot da je to pravilna vhodna vrednost.)**

Vnos podatkov - Valilnik 2A

Datum: 1.10.2009 Temperatura: 0,0 Opomba: _____

Vhod	Kalo	Izhod
Količina: 0	Kalo: 0	Izhod: 0
Vrsta: _____	Korektura: 0	Vrsta: _____
Poreklo: _____		Poreklo: _____
Prenos iz: _____		Prenos v: _____
Velikost: _____		Velikost: _____

Opombe

Oči Ličinke Valjenje Mrežica Zdravljenje
 Pretres Hranjenje Izvalitev Sortiranje _____
 Markiranje Vzorčenje

Opis

Shrani Prekliči

Vnos podatkov – Izhod. Pri izhodu vnesemo podatke podobno kot pri vhodi. Za isto vzrejno mesto imamo lahko več izhodov. V polje '**Prenos v**' se vnesejo podatki v katero vzrejno mesto se prenesejo ikre ali ribe. V izbranem vzrejnem mestu se **samodejno** naredi vhod za enako količino za katero je bil narejen izhod.

Vnos podatkov - Valilnik 2A

Datum: 1.10.2009 Temperatura: 0,0 Opomba: _____

Vhod	Kalo	Izhod
Količina: 0	Kalo: 0	Izhod: -44
Vrsta: _____	Korektura: 0	Vrsta: SP
Poreklo: _____		Poreklo: _____
Prenos iz: _____		Prenos v: _____
Velikost: _____		Velikost: _____

Opombe

Oči Ličinke Valjenje Mrežica Zdravljenje
 Pretres Hranjenje Izvalitev Sortiranje _____
 Markiranje Vzorčenje

Opis

Shrani Prekliči

Vnos podatkov – popravi

V tem primeru so vsi podatki odprti za vnašanje ali spreminjanje. Pri tem je potrebno biti še posebej pozoren, da so podatki ki jih želimo spremeniti pravi. Napačno vneseni podatki vplivajo na vse izračune in poročila.

Vnos podatkov - Valilnik 2A

Datum: 22.11.2005 Temperatura: 12,0 Opomba:

Vhod Količina: 6700 Vrsta: SP Poreklo: SPId Prenos iz: Velikost: 15-20 cm	Kalo Kalo: 0 Korektura: 0	Izhod Izhod: 0 Vrsta: Poreklo: Prenos v: Velikost: 30-35 cm
---	--	---

Opombe

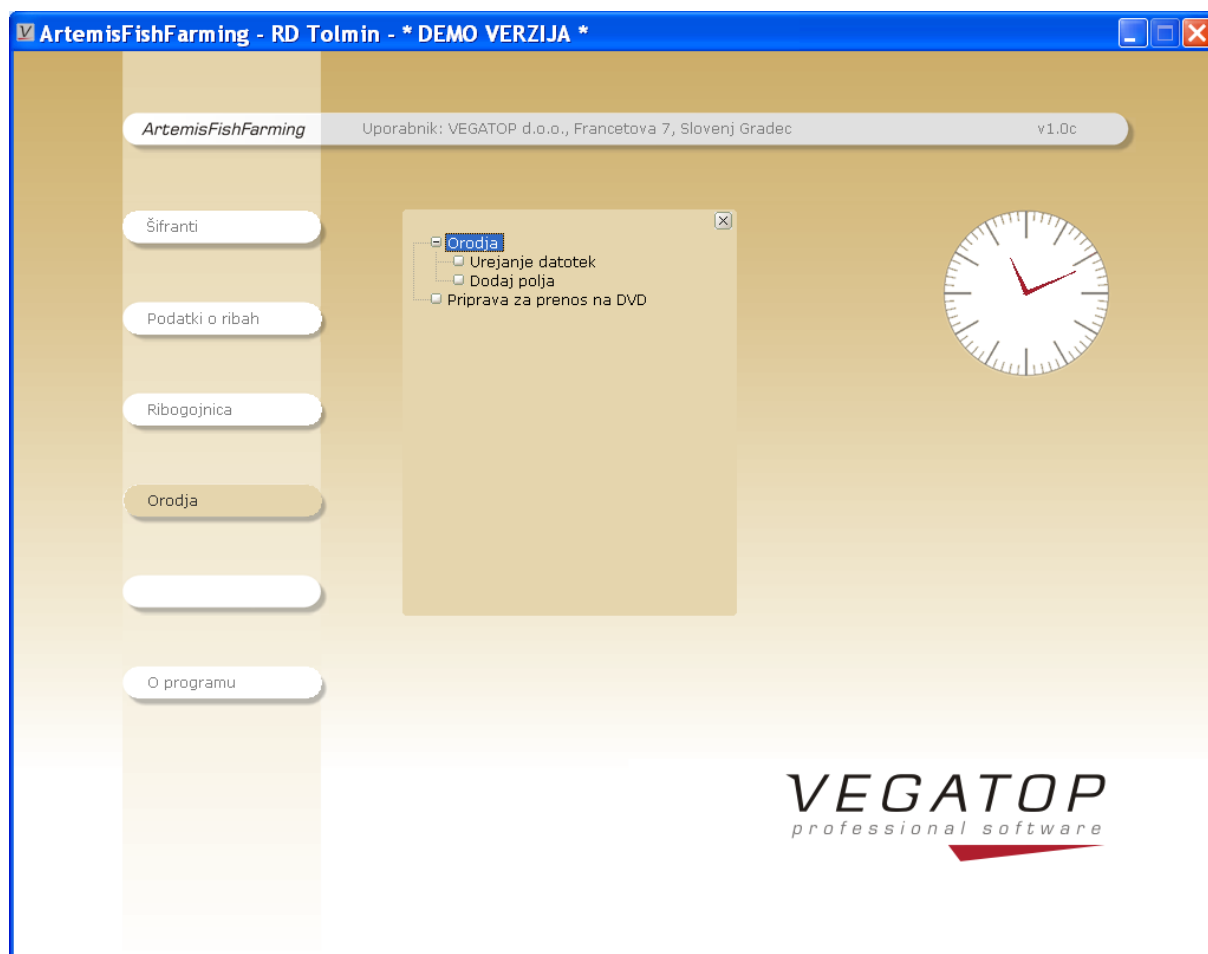
Oči Ličinke Valjenje Mrežica Zdravljenje
 Pretres Hranjenje Izvalitev Sortiranje
 Markiranje Vzorčenje

Opis

Shrani Prekliči

6 Orodja

Po izbiri možnosti programa '**Orodja**', se na ekranu pokaže menu z vsemi možnimi izbirami.



6.1 Urejanje datotek

Urejanje datotek (indeksiranje). Indeksiranje je potrebno vedno kadar se vam računalnik ugasne med delom. Pri indeksiranju program podatke, ki so v računalniku, razvrsti po vrstnem redu kot je bil zahtevan ob vnosu podatkov.

6.2 Dodaj polja

Dodajanje polj, ob nadgradnjah programa dodamo polja v datoteke, ki jih prej v programu še ni bilo, pa so potrebna za delovanje programa.

6.3 Priprava za prenos na DVD

Program pripravi podatke za arhiviranje in shranjevanje na DVD ali CD medij.